**EXAMEN MACHINE LEARNING**

1.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Artificial Inteligence.** El machine Learning en otras palabras aprendizaje automático, se centra en el uso de datos y algoritmos para imitar la forma en que los humanos aprenden, mejorando gradualmente su precisión, por tal razón se considera una rama de la inteligencia artificial.

2.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **False.** Porque hay sobre entrenamiento en el accuracy en train.

3.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **True**, existen varios algoritmos, que pueden realizar regresión o clasificación como Random Forest entre otros.

4.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Todos los anteriores,** algunos de los mencionados son de aprendizaje supervisado y otros de aprendizaje no supervisado.

5.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Normalizar la data****—PCA—training**, primero se debe tener una base de datos normalizada para proseguir al análisis de componentes principales así poder explicar a través de uno o dos ejes, terminando con el training.

6.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Machine Learning,** es capaz de convertir una muestra de datos en un programa informático capaz de extraer inferencias de nuevos conjuntos de datos para los que no ha sido entrenado previamente.

7.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **PCA**, el análisis de Componentes Principales es una técnica de reducción de dimensionalidad lineal que transforma un conjunto de variables correlacionales en un número menor de variables no correlacionadas.

8.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Los árboles de decisión tienden a sobre ajustarse,** el sobreajuste ocurre cuando el algoritmo captura el ruido en el conjunto de datos.

9.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Elbow Method**,selecciona el número óptimo de clústeres ajustando el modelo con un rango de valores

10.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **True,** Cuando la correlación es igual a cero significa que no es posible determinar algún sentido de covariación. Sin embargo, no significa que no exista una relación no lineal entre las variables.

11.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **Descubre relaciones causales**, No hace parte de regresión, Una relación causal entre dos eventos existe si la ocurrencia del primero causa el otro. El primer evento es llamado la causa y el segundo evento es llamado efecto. Una correlación entre dos variables no implica causalidad. Por otro lado, si hay una relación causal entre dos variables, estas deben estar correlacionadas.

12.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **True,** principal diferencia entre aprendizaje supervisado y no supervisado es que el supervisado tiene una variable respuesta a modelar y el no supervisado no la tiene

13.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **1 Y 2**, no dará buenos resultados cuando hay Outliers y grupos dominantes. Porque afecta el balance o no diferencia bien.

14.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

RESPUESTA: **True,** Inteligenicia artificial es el grupo más grande, el Machine Learning se encuentra dentro de AI y Deep Learning esta dentro de Machine Learning.

15.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**RESPUESTA:** **False**, Cada una se aplica depende las categorías de las variables.